

МАДОУ ЦРР –детский сад №2

Мастер –класс:

**«Основы детского программирования на
базе универсальной STEAM-лаборатории»**

Луценко Светлана Александровна,
воспитатель

г. Усть-Лабинск, 2021

Учебно-методическое пособие для дошкольных образовательных учреждений по направлению Babyskils «Детская универсальная STEAM-лаборатория».

Беляк Елена Александровна



Разделы программы:

ОСНОВЫ
ПРОГРАММИРОВАНИЯ



ОСНОВЫ
КРИПТОГРАФИИ

ОСНОВЫ
МАТЕМАТИКИ И
ТЕОРИИ
ВЕРОЯТНОСТИ

ОСНОВЫ
КАРТОГРАФИИ И
АСТРОНОМИИ

В комплект входит:

- учебно-методические материалы;
- комплекс игровых и учебных приложений;
- флеш-накопитель, игровые поля;
- Программируемый робот Микибот



«Утверждаю»:
Заведующей МАДОУ ЦРР - /С №2
Вертепа И.В. _____
01.09.2020г.

Рабочая программа кружка
«Путешествия Микробота»
на 2020-2021 учебный год
(второе полугодие)



Возраст детей: 6-7 лет
Срок реализации: 18 недель

Руководитель кружка:
Луценко Светлана Александровна,
воспитатель

Г. Усть-Лабинск

2. Содержательный раздел

Расписание занятий

Дни недели	Группа
Пятница 15.40-16.05 16.10-16.35 (по подгруппам)	Подготовительная к школе группа «А»

Форма обучения: подгрупповая

Учебный план работы с детьми старшей группы (6-7 лет)

	Задачи на 2020-2021 учебный год.	сентябрь	октябрь	ноябрь	декабрь
1.	Знакомство дошкольника с ключевыми понятиями математики и теории вероятности.	+	+	+	+
2.	Формирования у дошкольника многопрофильного восприятия математических подходов	+	+	+	+
3.	Развитие фотографической памяти.	+	+	+	+
4.	Развитие навыков критического анализа, целеполагания, логического и творческого мышления	+	+	+	+
5.	Проведение ранней профориентации дошкольника по профессиями:	+	+	+	+

Цель: введение дошкольника в основы программирования и робототехники; формирование навыков восприятия информации дошкольников с помощью зрительных и слуховых анализаторов

- **Задачи**

- Знакомство дошкольников с ключевыми понятиями программирования.
- Формирование у дошкольников базовых навыков в области программирования и робототехники.
- Проведение ранней профориентации дошкольников по профессиям: инженер, программист, ученый, строитель, дизайнер.
- Выработка командной деятельности у дошкольников.
- формирование позитивно-конструктивного подхода к анализу ребенком ситуации и исправлению ошибок на основе STEAM-технологий

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

КРУЖКА «Путешествие Микибота»

С ДЕТЬМИ ПОДГОТОВИТЕЛЬНОЙ К ШКОЛЕ ГРУППЕ

№ НОД	Программные задачи	Дата
1.	Тема: Волшебные фигуры? Цель: Развитие интерес детей, познавательной мотивации.	4.09.2020г.
2.	Тема: Занятие для волшебников! Цель: развитие любознательности.	11.09.2020г.
3.	Тема: Микибот потрясен! Цель: Создание условий для принятия детьми решений.	18.09.2020г.
4.	Тема: Микибот сдает экзамен! Цель: формирования познавательных действий, становление познания	25.09.2020г.
5.	Тема: Веселые старты! Цель: развитие воображения и творческой активности	2.10.2020г.
6.	Тема: Выбор Микибота! Цель: формирования познавательных интересов и познавательных действий в различных видах деятельности	9.10.2020г.
7.	Тема: Двойной бросок. Цель: поддержка инициативы и самостоятельности детей в специфических для них видах деятельности.	16.10.2020г.
8.	Тема: Могу лучше! Цель: формирования инициативности и ответственности	23.10.2020г.
9.	Тема: Новые знакомства Микибота. Цель: развитие эмоционального и социального интеллекта.	30.10.2020г.
10.	Тема: Иду к тебе! Цель: создания условий для позитивных и доброжелательных отношений между детьми, в том числе принадлежащими к разным национальностям, этносам, культуры.	6.11.2020г.
11.	Тема: Супергерой Плюс Цель: развитие воображения и творческой активности.	13.11.2020г.
12.	Тема: Супергерой Плюс Цель: формирования познавательных действий в области математики.	20.11.2020г.
13.	Тема: Скок-перескок Цель: создание условий для принятия детьми решений, выражения своих мыслей.	27.11.2020г.
14.	Тема: На встречу друг другу Цель: создание условий для принятия детьми решений, выражения своих мыслей.	4.12.2020г.
15.	Тема: Ювелирных дел мастер! Цель: формирования познавательных интересов ребенка.	11.12.2020г.
16.	Тема: Невероятная теория. Цель: формирования готовности к совместной деятельности со сверстниками.	18.12.2020г.



Программируемый робот



Карточки-стрелки

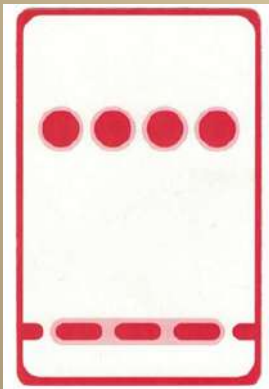
«Сделать шаг вперед»



«Сделай шаг назад»



«Дать сигнал»



«повернуться на
месте направо».



«Повернуться на
месте налево»



Составление схемы для программирование робота



STEAM-игра «Потушить пожар»



Спасибо за внимание!



Наши контакты:

Электронная почта: 3426876@rambler.ru

Сайт: <http://www.madou-ds2ul.ru>